

TICKET TO RIDE ITALY (v.2)

www.tickettorideitaly.it

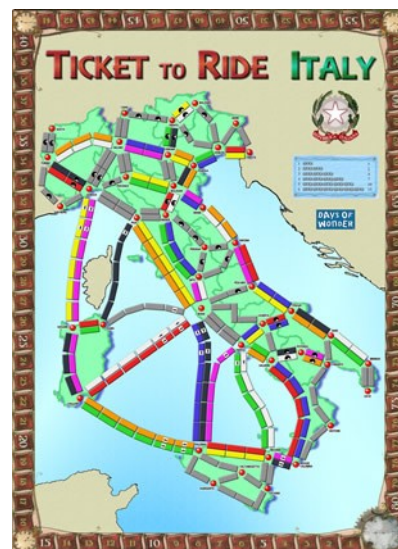
Introduzione

Ticket to Ride Italy è una versione personalizzata non ufficiale del gioco da tavolo *Ticket to Ride* (noto anche come *Zug um Zug* nella versione tedesca) pubblicato dalla *Days of Wonder*. Per giocare è necessario possedere una confezione del gioco originale (nella versione USA o Europe). La mappa rappresentata in questa versione cerca di ricalcare per quanto possibile la reale struttura della rete ferroviaria e marittima italiana, anche se per questioni prettamente grafiche si sono rese necessarie alcune modifiche e/o semplificazioni. Oltre alla mappa questa versione comprende anche le relative carte con i tragitti da completare durante il gioco.

Il gioco è per 2-5 giocatori ed è possibile giocare in due modalità:

1. Regole Base (basate su versione USA)
2. Regole Avanzate (basate su versione Europe)

Per approfondimenti si rimanda ai regolamenti completi dei rispettivi giochi.



Regole Base (basate su “Ticket to Ride USA”)

Preparazione. Ogni giocatore riceve 42 segnalini treno (*anziché 45 come nel gioco originale*), 4 carte treno e 3 biglietti (non si fa distinzione fra tragitti lunghi e brevi), di questi ultimi ne deve conservare almeno 2.

Turno di gioco. Ogni giocatore al proprio turno può effettuare una delle seguenti azioni:

1. Pescare 2 carte treno (o 1 locomotiva scoperta).
2. Controllare una linea, giocando una opportuna combinazione di carte (le linee doppie si possono utilizzare solo quando si gioca in 4 o 5 giocatori). Ignorare i simboli “Tunnel” e “Traghetto” presenti sulle linee.
3. Pescare 3 nuovi biglietti e conservarne almeno uno.

Fine del gioco. Il gioco termina quando la riserva di carrozze colorate di un giocatore si riduce a 1 o 2 al termine del suo turno, ogni giocatore, compreso quello, ha ancora un turno.

Punteggi. Alla fine del gioco si conteggiano i punti guadagnati con le linee controllate (questo conteggio può essere effettuato anche durante lo svolgimento del gioco). Inoltre si sommano i punteggi dei biglietti completati e si sottraggono quelli dei biglietti non completati. Infine, chi ha il percorso continuo più lungo riceve un ulteriore bonus di 10 punti.

Regole Avanzate (basate su “Ticket to Ride Europe”)

Preparazione. Ogni giocatore riceve 42 segnalini treno (*anziché 45 come nel gioco originale*), 3 segnalini stazione, 4 carte treno e 4 biglietti, di cui 1 tragitto lungo (con lo sfondo blu) e 3 tragitti brevi. Tra questi 4 biglietti il giocatore ne deve conservare almeno 2.

Turno di gioco. Ogni giocatore al proprio turno può effettuare una delle seguenti azioni:

1. Pescare 2 carte treno (o 1 locomotiva scoperta).
2. Controllare una linea, giocando una opportuna combinazione di carte (le linee doppie si possono utilizzare solo quando si gioca in 4 o 5 giocatori). Se sulla linea sono presenti uno o più simboli “Tunnel” il giocatore dovrà girare tante carte dal mazzo dei treni quanti sono i simboli “Tunnel” (*non necessariamente 3 come è invece nel gioco originale*) e per ogni carta dello stesso colore della combinazione appena giocata (o locomotiva) scoperta, dovrà giocare una ulteriore carta (sempre del medesimo colore o una locomotiva) dalla propria mano, o in alternativa riprendere in mano tutte le carte giocate perdendo in tal modo il turno. Se sulla linea sono presenti uno o più simboli “Traghetto”, il giocatore dovrà giocare una carta locomotiva per ogni simbolo presente, anziché una normale carta colorata.
3. Pescare 3 nuovi biglietti e conservarne almeno uno.
4. Costruire una stazione in una città giocando una opportuna combinazione di carte treno (1, 2, o 3 carte treno uguali a seconda che si tratti della prima, seconda o terza stazione). Una stazione permette di utilizzare una ed una sola linea (adiacente alla città in cui si trova la stazione) controllata da un avversario, al fine di completare un proprio biglietto.

Fine del gioco. Il gioco termina quando la riserva di carrozze colorate di un giocatore si riduce a 1 o 2 al termine del suo turno, ogni giocatore, compreso quello, ha ancora un turno.

Punteggi. Alla fine del gioco si conteggiano i punti guadagnati con le linee controllate (questo conteggio può essere effettuato anche durante lo svolgimento del gioco). Inoltre si sommano i punteggi dei biglietti completati e si sottraggono quelli dei biglietti non completati, e si sommano 4 punti per ogni stazione non giocata. Infine, chi ha il percorso continuo più lungo riceve un ulteriore bonus di 10 punti.

Ringraziamenti

Ticket to Ride Italy è stato creato da Marco Chiesi. Si ringrazia Alan R. Moon (autore del gioco originale), David Millard (per la sua mappa del Regno Unito) e Umberto Di Caprio (per i miglioramenti apportati alla mappa).

Links

- Sito web Ticket to Ride Italy: <https://tickettorideitaly.it>
- Sito web ufficiale Days of Wonder: <https://www.daysofwonder.com>
- Mappa UK di David Millard: <https://www.davidmillard.org/2009/01/ticket-to-ride-uk-map/>
- Altre mappe: <https://boardgamegeek.com/boardgame/9209/ticket-ride/expansions>